

creación De video Juegos

EcoRunner

Equipo de trabajo

Christopher Elias Valero Gomez

Omar Garcia Coronado

Miguel Ángel Garcia Silva

Brayan Alexis Muñiz Moreno

# Descripción General

EcoRunner es un videojuego 2D educativo en el que el jugador debe recolectar basura y evitar obstáculos, mientras aprende sobre el cuidado ambiental. A medida que avanza, desbloquea información y recompensas relacionadas con la sostenibilidad.

# Ventajas y Beneficios

* Fomenta el aprendizaje ambiental a través del juego.
* Entretenimiento sano para niños y adolescentes.
* Rejugabilidad con niveles dinámicos.

# Tecnologías a Utilizar

* Lenguaje de programación: C#
* Motor de juego: RPG maker
* Base de datos: SQLite para puntuaciones
* Herramientas: RPG maker hub, Photoshop, Audacity

# Organigrama del Equipo

Product Owner: José Francisco Esparza Arévalo

Scrum Master: Christopher Elias, Miguel Angel

Scrum Team: Christopher Elias, Miguel ángel, Brayan, Omar

Desarrollador: Christopher Elias, miguel ángel

Tester: Christopher Elias, Omar

Base de datos: Christopher Elias, brayan, miguel ángel